

SHINIGAMI



Ahora tú eres la muerte

Muerte a las dinámicas sociales Muerte al contenido Muerte al formato Muerte a la cooperación Muerte a la empatía Muerte a la dignidad Muerte al amor Muerte al género Muerte a la moral Muerte al misterio

JESUS MESADO

SHINIGAMI © 2015 – Copyright

¿Qué es SHINIGAMI?

Tú eres la muerte...

SHINIGAMI es un juego de rol sencillo en el que cada jugador es la muerte, o al menos un aprendiz de esta. Por ello, como tal, deberá matar a todo ser humano que se encuentre en su camino.

Objetivo del juego

Tu objetivo única y exclusivamente es matar y recolectar el mayor número posible de almas humanas. No importa cómo lo hagas, solo que cuantas más aniquiles, mejor. El resto de jugadores son tus rivales, ya que al final, solo uno podrá ganar.

¿Qué necesitas para jugar?

- Papel y lápiz
- Dos dados de diez caras de distinto color (2d10)
- Un dado de veinte caras (1d20)
- Un cronómetro
- Un Director de Juego (DJ)
- Un poco de imaginación (si es macabra y retorcida mucho mejor)

Nota: Este juego contiene una ficha de personaje pero no es necesario utilizarla.

Puntos de Muerte

Los Shinigami tienen los llamados Puntos de Muerte. Estos puntos les permiten realizar ciertas acciones sin necesidad de realizar ninguna tirada de dados. Cada jugador posee tres puntos al principio de la partida. Los Puntos de Muerte también pueden ser empleados para cambiar una de las consecuencias negativas determinadas por el DJ derivada de una pifia. El máximo de Puntos de Muerte que el jugador puede tener es tres.

Nota: Durante la partida no se pueden recuperar dichos puntos a excepción de obtener un resultado crítico.

¿Cuándo acaba el juego?

Por lo general en un juego de rol las partidas terminan cuando el DJ lo cree oportuno, pero en SHINIGAMI estas tienen cierta duración determinada. Para ser más exactos, las partidas durarán 150 minutos (diez períodos de trece minutos cada uno) y el jugador que más almas haya exterminado será el que se convertirá en un verdadero Shinigami.

Y por último, toda alma erradicada por un Shinigami no va al paraíso o al infierno, va a la Nada.

SHINIGAMI © 2015
Creador: Jesus Mesado
Corrector: Sara Cáceres

Ambientación

Estamos en pleno Siglo XXI. La humanidad ha evolucionado a lo largo del tiempo, inventando y desarrollando energías y tecnologías que cada día nos permiten vivir más cómodamente. Sin embargo, la muerte siempre ha estado presente en la historia, pero no solo de la raza humana, sino en la de todos los seres vivos, ya que tarde o temprano todos morimos... O quizá no. Todo dependerá de ti.

¿Qué pinto yo en todo esto?

Eres una persona normal que un día despierta con los poderes de un Shinigami y una misión que cumplir: exterminar al mayor número posible de seres humanos.

¿Qué es un Shinigami?

Un Shinigami es un Dios de la muerte que invita a todos los seres humanos a morir, o les induce sentimientos de querer hacerlo. Así se aplica en los conceptos de religión japonesa, en los clásicos, en la religión popular y en la cultura popular. También existen conceptos fuera de Japón.

Solo los Shinigami pueden alcanzar la inmortalidad, ya que la muerte no puede acabar consigo misma.

Nota: En SHINIGAMI no existen los cuadernos de muerte u objetos similares. Ellos exterminan a sus víctimas del modo tradicional.

El mundo de los Shinigami

Los Shinigami tienen su mundo, que a diferencia del nuestro, lo componen miles de hectáreas sin agua ni vegetación. También tienen unas reglas que deben cumplir, pero la más importante es que para mantener su inmortalidad, deben exterminar al menos un alma humana cada trece minutos. Si el Shinigami no lo hace en ese tiempo, se convierte en polvo y deja de existir.

Hay otras reglas que un Shinigami debe aceptar y obedecer para no perder su condición inmortal:

- Un Shinigami no puede matar a otro Shinigami.
- Un Shinigami no puede crear vínculos emocionales o de ningún tipo, ya sea con un ser vivo u otro Shinigami.
- Un Shinigami no puede meterse en los asuntos de otros de su especie.
- Un Shinigami puede viajar libremente entre el mundo humano y el mundo Shinigami.

Si se viola alguna de estas reglas, el Shinigami se convierte en polvo y desaparece para siempre.



Los Shinigami del manga de Death Note creado por Tsugumi Ohba

Nivel de Exterminio

Anteriormente se ha dicho que un Shinigami debe matar al menos un alma cada trece minutos para seguir existiendo. No obstante, el Rey de los Shinigami es caprichoso y exigente, por lo que no le basta con que sus aprendices tengan que segar solo un alma en ese tiempo.

Los jugadores en el momento que creen su personaje, deberán hacer una tirada 1d20 y multiplicar el resultado obtenido por trece. Esto llevará al jugador a tener que exterminar entre trece y docientas sesenta almas en un período de trece minutos.

Éxito o fallo

Para lograr superar las tiradas de dados que el DJ pide a los jugadores, todas se realizarán con 2d10 y siempre habrá que obtener un número menor al del valor del atributo empleado. Si el resultado es mayor, es un fallo, y si es superior a cuatro y cinco, es una pifia. Esto último se resolverá con una consecuencia determinada por el DJ que afectará negativamente al jugador en cuestión.

Al contrario de la pifia, si se obtiene un resultado inferior a cinco, se considera que el resultado de la tirada es un éxito. Esto representa que el jugador logra de manera magistral superar la acción y como recompensa, se le otorga un Punto de Muerte adicional.

Sistema de Juego

SHINIGAMI es un juego de rol en su mayor parte narrativo, y dependerá mucho de la habilidad creativa del jugador para sobrevivir. Sin embargo, a veces, el juego requerirá el uso de ciertas tiradas de dados, siempre a discreción del DJ que será el que determinará el atributo a utilizar.

Creación de personajes

A diferencia de otros juegos, partimos de la base de que en SHINIGAMI los personajes son máquinas de matar. Por supuesto, eso no implica que no sea necesario otorgarles ciertos valores a los atributos que estos poseen.

- Armas blancas/juego
- Combate cuerpo a cuerpo
- Intimidación
- Maquinaria
- Percepción
- Sigilo

Estos valores se obtienen tirando 2d10 por cada atributo y restándole trece al resultado. Comprendiendo así un valor que oscilará entre el uno y el cuatro y siete. No se puede tener un valor por debajo de uno. Todo resultado inferior a trece es un valor automáticamente.

¿Por qué tenemos que matar?

Los jugadores no son Shinigami, o al menos no de raza pura. Externamente ellos siguen siendo humanos, sin embargo, deben matar porque el Rey de los Shinigami les ha elegido 'aleatoriamente' para que uno de ellos forme parte de su reino y se convierta en un auténtico Shinigami. Las razones poco importan, ya que solo lo logrará el que acabe con el mayor número de almas. Todos los demás dejarán de existir.

Reglas para los jugadores

A pesar de que los jugadores no son Shinigami en sí, se les aplica cada una de las reglas de estos. Es el precio a pagar por la inmortalidad.

Los personajes que controlan los jugadores son inmortales como lo sería un Shinigami, es decir, no pueden morir de ninguna manera. No obstante, eso no significa que no puedan recibir daño, no puedan ser atacados por armas o no sufran heridas por los golpes, ya que tienen cuerpos humanos. La diferencia es que esas heridas cicatrizarán en cuestión de segundos.

Nota: Se entiende que el jugador aunque sea humano, es un aprendiz de Shinigami. Por lo tanto se debe regir por las reglas de estos con todas sus consecuencias.