1920

Nombre _____
Profesión _____
Títulos, licenciaturas _____
Lugar de nacimiento _____
Trastornos mentales _____
Sexo _____ **Edad** _____

Características y tiradas derivadas

FUE ____	**DES** ____	**INT** ____	**Idea** ____
CON ____	**APA** ____	**POD** ____	**Suerte** ____
TAM ____	**COR** ____	**EDU** ____	**Conoc.** ____
99-Mitos de Cthulhu ____		Bonif. al Daño ____	

Puntos de Cordura

Locura	**0**	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Puntos de Magia

Inconsciente	**0**	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42	43

Puntos de Vida

Muerto	**-2**	**-1**	**0**	**1**	**2**	3
4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42	43

La Llamada de Cthulhu

Habilidades

- ❑ Antropología (01%) ____
- ❑ Arqueología (01%) ____
- ❑ Artes marciales (01%) ____
- ❑ Astronomía (01%) ____
- ❑ Biología (01%) ____
- ❑ Buscar Libros (25%) ____
- ❑ Cerrajería (01%) ____
- ❑ Charlatanería (05%) ____
- ❑ Ciencias Ocultas (05%) ____
- ❑ Conducir Automóvil (20%) ____
- ❑ Conducir Maquinaria (01%) ____
- ❑ Contabilidad (10%) ____
- ❑ Crédito (15%) ____
- ❑ Derecho (05%) ____
- ❑ Descubrir (25%) ____
- ❑ Discreción (10%) ____
- ❑ Disfrazarse (01%) ____
- ❑ Electricidad (10%) ____
- ❑ Equitación (05%) ____
- ❑ Escuchar (25%) ____
- ❑ Esquivar (DESx2) ____
- ❑ Farmacología (01%) ____
- ❑ Física (01%) ____
- ❑ Fotografía (10%) ____
- ❑ Geología (01%) ____
- Habilidad Artesanal (05%)
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- Habilidad Artística (05%)
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ Historia (20%) ____
- ❑ Historia Natural (10%) ____
- ❑ Lanzar (25%) ____
- Lengua propia (EDUx5)
- ❑ _____ ____
- ❑ Mecánica (20%) ____
- ❑ Medicina (05%) ____
- Mitos de Cthulhu (00%) ____
- ❑ Nadar (25%) ____
- ❑ Ocultar (15%) ____
- ❑ Ocultarse (10%) ____
- ❑ Orientarse (10%) ____
- Otras Lenguas (01%)
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ Persuasión (15%) ____
- Pilotar (01%)
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ Primeros Auxilios (30%) ____
- ❑ Psicoanálisis (01%) ____
- ❑ Psicología (05%) ____
- ❑ Química (01%) ____
- ❑ Regatear (05%) ____
- ❑ Saltar (25%) ____
- ❑ Seguir rastros (10%) ____
- ❑ Trepar (40%) ____
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____

Armas de Fuego

- ❑ Ametralladora (15%) ____
- ❑ Arma Corta (20%) ____
- ❑ Escopeta (30%) ____
- ❑ Fusil (25%) ____
- ❑ Subfusil (15%) ____

Armas

Arma C.C.	*%*	*daño*	*manos*	*alc.*	*nº At.*	*PR*
❑ Cabezazo (10%)	____	1D4+bd	0	toque	1	n/a
❑ Patada (25%)	____	1D6+bd	0	toque	1	n/a
❑ Presa (25%)	____	Especial	2	toque	1	n/a
❑ Puñetazo (50%)	____	1D3+bd	1	toque	1	n/a
❑ _____	____	_____	____	____	____	____
❑ _____	____	_____	____	____	____	____

Arma fuego	*%*	*daño*	*f.defect.*	*alc.*	*nº At.*	*munic.*	*PR*
❑ _____	____	_____	____	____	____	____	____
❑ _____	____	_____	____	____	____	____	____
❑ _____	____	_____	____	____	____	____	____
❑ _____	____	_____	____	____	____	____	____
❑ _____	____	_____	____	____	____	____	____
❑ _____	____	_____	____	____	____	____	____

Datos Personales

Nombre del Investigador _____
Residencia _____
Descripción Personal _____

Familia y Amigos _____

Episodios de Locura _____

Heridas y Lesiones _____

Marcas y Cicatrices _____

Historial del Investigador

Ingresos y Ahorros

Ingresos _____
Dinero en efectivo _____
Ahorros _____
Propiedades _____

Situación Real _____

Equipo y Posesiones

Libros de los Mitos Estudiados

Seres Encontrados

Objetos Mágicos/Hechizos Aprendidos

Objetos _____

Hechizos _____

1890

Nombre _____
Profesión _____
Títulos, licenciaturas _____
Lugar de nacimiento _____
Trastornos mentales _____
Sexo _____ **Edad** _____

Características y tiradas derivadas

FUE ____	**DES** ____	**INT** ____	**Idea** ____
CON ____	**APA** ____	**POD** ____	**Suerte** ____
TAM ____	**COR** ____	**EDU** ____	**Conoc.** ____
99-Mitos de Cthulhu ____		Bonif. al Daño ____	

Puntos de Cordura

Locura	**0**	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Puntos de Magia

Inconsciente	**0**	1	2	3
4	5	6	7	8
9	10	11	12	13
14	15	16	17	18
19	20	21	22	23
24	25	26	27	28
29	30	31	32	33
34	35	36	37	38
39	40	41	42	43

Puntos de Vida

Muerto	**-2**	**-1**	**0**	**1**	**2**	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38
39	40	41	42	43		

Habilidades

- ❑ Antropología (01%) ____
- ❑ Arqueología (01%) ____
- ❑ Artes marciales (01%) ____
- ❑ Astronomía (01%) ____
- ❑ Biología (01%) ____
- ❑ Buscar Libros (25%) ____
- ❑ Cerrajería (01%) ____
- ❑ Charlatanería (05%) ____
- ❑ Ciencias Ocultas (05%) ____
- ❑ Conducir Carruaje (20%) ____
- ❑ Conducir Maquinaria (01%) ____
- ❑ Contabilidad (10%) ____
- ❑ Crédito (15%) ____
- ❑ Derecho (05%) ____
- ❑ Descubrir (25%) ____
- ❑ Discreción (10%) ____
- ❑ Disfrazarse (01%) ____
- ❑ Electricidad (10%) ____
- ❑ Equitación (05%) ____
- ❑ Escuchar (25%) ____
- ❑ Esquivar (DESx2) ____
- ❑ Farmacología (01%) ____
- ❑ Física (01%) ____
- ❑ Fotografía (10%) ____
- ❑ Geología (01%) ____
- Habilidad Artesanal (05%)
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- Habilidad Artística (05%)
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ Historia (20%) ____
- ❑ Historia Natural (10%) ____
- ❑ Lanzar (25%) ____
- Lengua propia (EDUx5)
- ❑ _____ ____
- ❑ Mecánica (20%) ____
- ❑ Medicina (05%) ____
- Mitos de Cthulhu (00%) ____
- ❑ Nadar (25%) ____
- ❑ Ocultar (15%) ____
- ❑ Ocultarse (10%) ____
- ❑ Orientarse (10%) ____
- Otras Lenguas (01%)
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ Persuasión (15%) ____
- ❑ Pilotar bote (01%) ____
- ❑ Pilotar globo (01%) ____
- ❑ Primeros Auxilios (30%) ____
- ❑ Psicología (05%) ____
- ❑ Química (01%) ____
- ❑ Regatear (05%) ____
- ❑ Saltar (25%) ____
- ❑ Seguir rastros (10%) ____
- ❑ Trepar (40%) ____
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____

Armas de Fuego

- ❑ Ametralladora (15%) ____
- ❑ Arma Corta (20%) ____
- ❑ Escopeta (30%) ____
- ❑ Fusil (25%) ____

Armas

Arma C.C.	*%*	*daño*	*manos*	*alc.*	*nº At.*	*PR*
❑ Cabezazo (10%)	____	1D4+bd	0	toque	1	n/a
❑ Patada (25%)	____	1D6+bd	0	toque	1	n/a
❑ Presa (25%)	____	Especial	2	toque	1	n/a
❑ Puñetazo (50%)	____	1D3+bd	1	toque	1	n/a
❑ _____	____	_____	____	____	____	____
❑ _____	____	_____	____	____	____	____

Arma fuego	*%*	*daño*	*f.defect.*	*alc.*	*nº At.*	*munic.*	*PR*
❑ _____	____	_____	____	____	____	____	____
❑ _____	____	_____	____	____	____	____	____
❑ _____	____	_____	____	____	____	____	____
❑ _____	____	_____	____	____	____	____	____
❑ _____	____	_____	____	____	____	____	____
❑ _____	____	_____	____	____	____	____	____

La Llamada de Cthulhu

Actual

Nombre _____
Profesión _____
Títulos, licenciaturas _____
Lugar de nacimiento _____
Trastornos mentales _____
Sexo _____ **Edad** _____

Características y tiradas derivadas

FUE ____	**DES** ____	**INT** ____	**Idea** ____
CON ____	**APA** ____	**POD** ____	**Suerte** ____
TAM ____	**COR** ____	**EDU** ____	**Conoc.** ____
99-Mitos de Cthulhu ____		Bonif. al Daño ____	

Puntos de Cordura

Locura	**0**	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Puntos de Magia

Inconsciente	**0**	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42	43

Puntos de Vida

Muerto	**-2**	**-1**	**0**	**1**	**2**	3
4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42	43

La Llamada de Cthulhu

Habilidades

- ❑ Antropología (01%) ____
- ❑ Arqueología (01%) ____
- ❑ Artes marciales (01%) ____
- ❑ Astronomía (01%) ____
- ❑ Biología (01%) ____
- ❑ Buscar Libros (25%) ____
- ❑ Cerrajería (01%) ____
- ❑ Charlatanería (05%) ____
- ❑ Ciencias Ocultas (05%) ____
- ❑ Conducir Automóvil (20%) ____
- ❑ Conducir Maquinaria (01%) ____
- ❑ Contabilidad (10%) ____
- ❑ Crédito (15%) ____
- ❑ Derecho (05%) ____
- ❑ Descubrir (25%) ____
- ❑ Discreción (10%) ____
- ❑ Disfrazarse (01%) ____
- ❑ Electricidad (10%) ____
- ❑ Electrónica (01%) ____
- ❑ Equitación (05%) ____
- ❑ Escuchar (25%) ____
- ❑ Esquivar (DESx2) ____
- ❑ Farmacología (01%) ____
- ❑ Física (01%) ____
- ❑ Fotografía (10%) ____
- ❑ Geología (01%) ____
- Habilidad Artesanal (05%)
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- Habilidad Artística (05%)
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ Historia (20%) ____
- ❑ Historia Natural (10%) ____
- ❑ Informática (01%) ____
- ❑ Lanzar (25%) ____
- Lengua propia (EDUx5)
- ❑ _____ ____
- ❑ Mecánica (20%) ____
- ❑ Medicina (05%) ____
- Mitos de Cthulhu (00%) ____
- ❑ Nadar (25%) ____
- ❑ Ocultar (15%) ____
- ❑ Ocultarse (10%) ____
- ❑ Orientarse (10%) ____
- Otras Lenguas (01%)
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ Persuasión (15%) ____
- ❑ Pilotar (01%) ____
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ Primeros Auxilios (30%) ____
- ❑ Psicoanálisis (01%) ____
- ❑ Psicología (05%) ____
- ❑ Química (01%) ____
- ❑ Regatear (05%) ____
- ❑ Saltar (25%) ____
- ❑ Seguir rastros (10%) ____
- ❑ Trepar (40%) ____
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____
- ❑ _____ ____

Armas de Fuego

- ❑ Ametralladora (15%) ____
- ❑ Arma Corta (20%) ____
- ❑ Escopeta (30%) ____
- ❑ Fusil (25%) ____
- ❑ Subfusil (15%) ____

Armas

Arma C.C.	*%*	*daño*	*manos*	*alc.*	*nº At.*	*PR*
❑ Cabezazo (10%)	____	1D4+bd	0	toque	1	n/a
❑ Patada (25%)	____	1D6+bd	0	toque	1	n/a
❑ Presa (25%)	____	Especial	2	toque	1	n/a
❑ Puñetazo (50%)	____	1D3+bd	1	toque	1	n/a
❑ _____	____	_____	____	____	____	____
❑ _____	____	_____	____	____	____	____

Arma fuego	*%*	*daño*	*f.defect.*	*alc.*	*nº At.*	*munic.*	*PR*
❑ _____	____	_____	____	____	____	____	____
❑ _____	____	_____	____	____	____	____	____
❑ _____	____	_____	____	____	____	____	____
❑ _____	____	_____	____	____	____	____	____
❑ _____	____	_____	____	____	____	____	____
❑ _____	____	_____	____	____	____	____	____

Nombre	Edad	Profesión

FUE ____ CON ____ TAM ____ INT ____ POD ____ Idea ____ Suerte____ Conoc.____
DES ____ APA ____ COR ____ EDU ____
99-Mitos de Cthulhu ____ PV ____ Bonif. daño: ____

Dead	-2	-1	0	+1	+2
3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20

Unc.	0	1	2	3
4	5	6	7	8
9	10	11	12	13
14	15	16	17	18

Insanity	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Arma	*Hab%*	*Daño*	*Alcance*	*nº At.*
_____	____	_____	_____	_____
_____	____	_____	_____	_____

- ❑ Antropología .....(01)___
- ❑ Arqueología .....(01)___
- ❑ Astronomía .....(01)___
- ❑ Biología .....(01)___
- ❑ Buscar libros.....(25)___
- ❑ Cerrajería.....(01)___
- ❑ Charlatanería.....(05)___
- ❑ Ciencias ocultas..(05)___
- ❑ Conducir ( ) (20)___
- ❑ Contabilidad.....(10)___
- ❑ Crédito.....(15)___
- ❑ Derecho.....(05)___
- ❑ Descubrir.....(25)___
- ❑ Discreción .....(10)___
- ❑ Disfrazarse.....(01)___
- ❑ Equitación.....(05)___
- ❑ Escuchar .....(25)___
- ❑ Esquivar.....(DESx2) ___
- ❑ Farmacología .....(01)___
- ❑ Física.....(01)___
- ❑ Fotografía .....(10)___
- ❑ Geología .....(01)___
- ❑ H. Artesan. ( )(05)___
- ❑ H. Artesan. ( )(05)___
- ❑ Hab. artís. ( ) (25)___
- ❑ Hab. artís. ( ) (25)___
- ❑ Historia.....(20)___
- ❑ Historia natural ....(10)___
- ❑ L. propia. .....(EDUx5) ___
- ❑ Mecánica.....(20) ___
- ❑ Medicina.....(05) ___
  Mitos de Cthulhu..(00) ___
- ❑ Nadar .....(10) ___
- ❑ Ocultar.....(15) ___
- ❑ Ocultarse.....(10) ___
- ❑ O. lengua.( ) .(01) ___
- ❑ O. lengua.( ) .(01) ___
- ❑ O. lengua.( ) .(01) ___
- ❑ Persuasión.....(15) ___
- ❑ Primeros auxilios .(30) ___
- ❑ Psicoanálisis*.....(01) ___
- ❑ Psicología.....(05) ___
- ❑ Química.....(01)___
- ❑ Regatear .....(05)___
- ❑ Saltar.....(25)___
- ❑ Seguir rastros .....(10)___
- ❑ ..... ___
- ❑ ..... ___
- ❑ ..... ___
- ❑ ..... ___
- ❑ ..... ___

Armas de fuego

- ❑ Arma corta .....(20)___
- ❑ Escopeta .....(30)___
- ❑ Fusil.....(40)___
- ❑ Subfusil* .....(15)___